# THE GAME MACHINE








## ◀ジャックロット

**特徴**

■電動スロットルマシンと並列ディスプレイが可能。
■メインテナンスはオール前面方式。外部からのノイズに全く犯されない。
■JACK LOTの7文字のライトをつけるとBONUS PLAY。メダルのPAY OUT 枚数は2通りありON・OFFも自由。
■最高ペイアウト4,000枚。
■新たにDEPOSIT(預金) カウンター・システムが加わりました。DEPOSIT カウンターはブラウン管に表示されます。
■SUPER CARD PLAYのペイアウトもON・OFFが自由になりました。

**仕様**

**寸法**：高さ1000㎜／巾460㎜／奥行500㎜
**電源**：100・110V／50・60Hz
**消費電力**：150W
**重量**：50kg
**プレイコイン**：25∅サイズメダル



## ◀バルーン

**特徴**

■理屈なしに楽しめるピエロの風船割りゲーム効果音が傑作。
■メインテナンスは前面方式、なおご予算少々で「スーパーブレイク」にも早がわり。経済型。

**仕様**

**寸法**：高さ1770㎜／巾640㎜／奥行690㎜
**電源**：100・110V／50・60Hz
**消費電力**：100W
**重量**：85kg

## バルーンミニ▶

**特徴**

■楽しいピエロの風船割りゲームドンドンパチパチと効果音も楽しい。
■未来派指向のニューデザイン最新の電子技術が生かされた高性能マシン。
■1人でも2人でもプレイできる優れた機能性。
■メインテナンスは前面方式。
■呼びかけはすべてカタカナ表示。




**仕様**

**寸法**：高さ145
／奥行6
**電源**：100・110
**消費電力**：100
**重量**：55kg

## 【2in1】

本格的CPU機構の2ウェイプッシュボタン方式切替。１台で高収益。高能率。



◀R-D型（2in1）

特徴

■ボールのスピードをストレートにするか変化球にするかテクニックが使える本格的ボーリングゲーム。

■水中を異なる速度で進行する潜水艦を撃沈し潜水艦から乱射される機雷を避けて戦艦を操舵する。機雷に当るとスコアは半減する潜水艦攻撃ゲーム。

仕様

寸法：高さ600㎜／巾800㎜／奥行550㎜

電源：100·110V／50·60Hz

消費電力：85W

重量：40kg



▲S-G型（2in1）

特徴

■スーパーブレイクIIとジプシージャグラーの２つのゲームを一つのテーブルに合体。

■ジプシージャグラーとは一頭上の玉子を４個まで落し人形のアームでお手玉する。玉子の数の多い程高得点となる。

仕様

寸法：高さ600㎜／巾800㎜／奥行550㎜

電源：100·110V／50·60Hz

消費電力：85W　重量：40kg



▲S-B型（2in1）

特徴

■ゲーム史上人気を独占したスーパーブレイクIIとバルーンサーカスゲームとのドッキング。

仕様

寸法：高さ600㎜／巾800㎜／奥行550㎜

電源：100·110V／50·60Hz

消費電力：85W

重量：40kg

0㎜／巾555㎜
00㎜
V／50·60Hz
W



スーパーブレイク▶

特徴

■ビギナーからアベレージプレイヤーまで、スナックから超一流の応接室に至るまで、すべてのニーズに応えるデザインと機能。

■バリケードのON・OFF可能、スピード切り換え自由、オール上部メインテナンス方式。

仕様

寸法：高さ600㎜～700㎜／巾750㎜／奥行500㎜

電源：100·110V／50·60Hz

消費電力：80W　重量：33kg



◀ハルーンサーカス

■特徴

■ＴＶ画面が縦型だからピエロのアクションが大きい。

■２人用の場合ゲーム画像がす早く反転

■画面文字は読みやすいカタカナ

■宙に浮かぶ風船めがけて２人のピエロがシーソーを使って交互にジャンプ、手足を使って次々に風船を割る動きのユーモラスなゲーム。

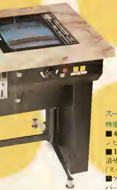
仕様

**寸法**：高さ600㎜～700㎜／巾750㎜／奥行500㎜

**電源**　100·110V／50·60Hz

**消費電力**：50W

**重量**：33kg





スーパーブレイクII▶

特徴

■４桁表示のマイクロコンピュータ使用。

■１回目のブロックを全部消せば２回目からは障害物(スーパー)が現れる。

■ゲーム終了時にマッチナンバーが現れ、得点下１桁と一致すればリプレイが出来る。

仕様

**寸法**：高さ600㎜～680㎜／巾760㎜／奥行510㎜

**電源**：100·110V／50·60Hz

**消費電力**：80W　**重量**：33kg

# ごあいさつ

データイースト株式会社は、昭和51年、エレクトロニクス分野の第一線で活躍する技術者が、共通の目的のもとに結集した頭脳集団です。コンピューターを中心としたシステム・コンピュータ周辺機器、計測システム機器の開発・生産の必須化という今後の業界の方向を察知し、そのニーズに応えようというのが、その共通の目的でした。以後一転して、メダルマシン、ジャックロットを契機にゲーム業界に進出致しました。

私たちの原動力は〈技術力〉と〈ユーザーに密着した機器開発〉の一語に尽きます。今後もこの姿勢を崩さず、技術にいっそうの磨きをかけてゆく所存です。　よりいっそうのご指導とご鞭撻を仰ぎたくお願いする次第でございます。

代表取締役社長　福田哲夫

**会社概要**

| | |
|---|---|
| **商　　号** | データイースト株式会社 |
| **所在地** | 〒162 東京都新宿区余丁町109番地　高木ビル |
| **設　　立** | 昭和51年4月20日 |
| **資本金** | 800万円（払込） |
| **営業科目** | 各種電子応用機器の輸出入と国内における製作・販売／レジャー関連機器の輸出入と国内における製作・販売／部品・材料および雑貨品の輸出入 |
| **役　　員** | 福田哲夫 |
| **関連会社** | 有限会社デコ・システム　株式会社デコ・リース |
| **主要取引銀行** | 第一勧業銀行四谷支店　第一勧業信用組合四谷支店　第一相互銀行若松町支店 |



データイースト株式会社
〒16　東京都新宿区余丁町109番地 高木ビル TEL. 358-6581(代)